

# PRAKTISK INFO



U6 -  
U15



**EGIF**  
**CUP**  
**2026**

**Fredag den 16. januar**  
**til**  
**Søndag den 25. januar**

## **Indhold**

<b>Indhold</b> .....	2
<b>Velkommen</b> .....	3
<b>Praktiske oplysninger</b> .....	4
<b>Spilleregler</b> .....	6
<b>Pulje strukturer</b> .....	8
<b>Sponsorer</b> .....	10
<b>HOLDKORT</b> .....	11

## **Velkommen**

Erritsø Gymnastik & Idrætsforening har fornøjelsen af at byde velkommen til den 38. udgave af børne- og ungdomsfodboldstævnet EGIF CUP.

Velkommen til spillere, trænere, ledere, forældre og øvrige gæster. I løbet af stævnet fylder vi Erritsø Idrætscenters to haller med mere end 2.500 fodboldspillere fordelt på over 470 hold. Tak for den fantastiske opbakning!

# Praktiske oplysninger

## Spillested

Erritsø Idrætscenter (EIC), Krogsagervej 40, Erritsø, 7000 Fredericia.

## Parkeringspladser

Ud over de normale parkeringspladser ved EIC er der åbnet for ekstra parkering til højre for hallen – både i skolegården og rundt om fodboldbanen bag hallen. En detaljeret parkeringsoversigt finder du på vores hjemmeside.

## Mødetid

Alle hold bedes melde deres ankomst ved stævnebordet i cafeteriet. Her skal holdkort enten afleveres eller udfyldes. Holdkort findes bagerst i denne infofolder.

## Omklædningsrum

Der er omklædningsrum i EIC, som deles mellem holdene. Bemærk, at omklædningsrummene ikke kan låses under stævnet, så undgå at efterlade værdigenstande.

## Indløb

Alle rækker fra U6 til U13 starter med indløb i Hal 1 til musik, røg og damp. Alle hold bedes derfor stå klar til indløb på gangen ved omklædningsrummene bag Hal 1 senest 10 minutter før det planlagte indløbstidspunkt. Her får I nærmere information om indløbet.

Bemærk: U14 og U15 har ikke indløb, men skal blot melde ankomst og aflevere udfyldt holdkort inden første kamp.

## Forplejning

Under stævnet vil hallens cafeteria være åbent.

## Aktiviteter

Besøg vores spændende tombola ved cafeteriet – der er et hav af flotte præmier at vinde! I Hal 3 finder du sjove aktiviteter for hele familien, så kig forbi og vær med.

## Præmier

U6 – U7: Personlig præmie og medalje til alle spillere.

U8 – U13: Personlig præmie til alle spillere samt flot pokal til nr. 1 og 2 i hver række.

U14 – U15: Gavekort til nr. 1 og 2 i hver række.

Ved opdeling i A-, B-, C- og eventuelt D-slutspil er det nr. 1 og nr. 2 i A-finalerne, der vinder pokaler eller gavekort.

Alle præmieoverrækkelser foregår på podiet i Hal 3.

## Opvarmningsbolde og bolde generelt

Ønsker et hold opvarmningsbolde, medbringer man selv disse.

Vi følger altid anbefalinger fra DBU Jylland i forhold til boldtype og størrelse.

---

## **Fotografering**

Der fotograferes under stævnet, og billederne kan blive anvendt på sociale medier samt i trykt materiale i forbindelse med markedsføring af EGIF's stævner.

Hvis et hold eller en spiller ikke ønsker at blive fotograferet, bedes dette meddelt ved stævnebordet.

## **Spørgsmål**

- Før stævnet: Kontakt os på [egifcup@gmail.com](mailto:egifcup@gmail.com).
- Under stævnet: Spørgsmål besvares ved stævnebordet.
- Tvivlsspørgsmål: Afgøres af stævneledelsen, som du finder ved dommerbordet.

# Spilleregler

Alle hold garanteres mindst fire kampe – U6 og U7 får dog fem kampe.

Da antallet af tilmeldte hold varierer fra række til række, afvikles rækkerne forskelligt. Eksempler på puljestrukturer findes på de kommende sider i info folderen.

Det er kun i U6 og U7, at man ikke nødvendigvis møder alle hold i rækken.

Der spilles efter [DBU Jyllands regler for indefodbold](#) med mindre afvigelser. Følgende er gældende, også hvis det afviger fra DBU Jyllands regler:

## Holdstørrelse og spilleform

- Dispensation: Det er tilladt at anvende op til to spillere, der er født i sidste halvår i årgangen ældre end den pågældende aldersklasse. Øvrig dispensation kan gives ved henvendelse til stævneledelsen inden stævnet afvikles.
- U6 – U7 spiller 3:3 på tværs af hallen med bandemål.
- U8 – U9 samt U10 piger spiller 5:5 med sæknet overligger.
- U8 – U12 Spiller med særregel for keeper, som må parere bolden. Keeperen skal være let genkendelig med keepertrøje/overtrækstrøje og må benytte målmandshandsker.
- U10 drenge samt U11 – U12 spiller 4:4 på hele banen med håndboldmål.
- U13 – U15 spiller 4:4 med 1 mand over midten med håndboldmål.
- Hvert hold må højest have to udskifttere. Dispensation for flere kan gives ved henvendelse til stævneledelsen inden stævnet, men god stil er at anvende maks. to spillere pr. kamp, mens øvrige er oversiddere.
- Ved trøjelighed anvender sidstnævnte hold overtrækstrøjer (kan lånes ved dommerbordet).

## Spilletid

- En kamp varer 7 minutter.
- U6 – U7 dog 5 minutter.
- Kampene starter til tiden (med undtagelse af eventuel forsinkelse ved fx forlænget spilletid), uanset om holdene er klar eller ej.

**Alle hold bedes være klar senest 5 minutter før det angivne tidspunkt i programmet.**

## Kampafvikling

- Dommerfordeling:
  - Kampe i U6 – U7 dømmes af lokale dommere.
  - Kampe i U8 – U15 dømmes af sorte dommere.
  - Dommerkendelser kan ikke appelleres.
- Opstilling før kamp:
  - Hal 1: Førstnævnte hold stiller op på banehalvdelen nærmest indgangen.
  - Hal 2: Førstnævnte hold stiller op på banehalvdelen under tidtageruret.
  - 3-mandsbaner: Førstnævnte hold stiller op på banehalvdelen nærmest dommerbordet.
  - Førstnævnte hold giver bolden op.
- Særregel for U12 og yngre: For hver tre mål et hold kommer bagud, må der indsættes en ekstra spiller. Spilleren tages ud igen ved reducering.

## Afgørelse

Stævnet spilles efter pointsystem. En vunden kamp giver tre point, en uafgjort kamp giver ét point, og en tabt kamp giver nul point.

Ved pointlighed i puljer afgøres ud fra følgende parametre:

1. Flest point
2. Point i indbyrdes kampe
3. Flest mål i indbyrdes kampe
4. Bedste måldifference i samtlige kampe
5. Flest scorede mål i samtlige kampe
6. Lodtrækning

Ved afgørelse i puljer, hvor bedste 2'er skal findes, afgøres ud fra følgende parametre:

1. Flest point
2. Bedste måldifference i alle kampe
3. Flest scorede mål
4. Resultat mod puljenvinder – Manuel Korr. (1. point, 2. måldifference, 3. flest scorede mål)
5. Lodtrækning

## Finalekampe mellem 2 hold

Ved uafgjort i afgørende kampe

- Spilles Golden Goal – kampen fortsætter uden stop til første mål, dog højst 3 minutter.
- Hvis der ikke scores i de 3 minutter, afgøres kampen ved straffesparkskonkurrence:
  - Hvert hold sparker tre straffespark.
  - Herefter ét spark pr. hold, indtil der findes en vinder.
- Udviste spillere: Eventuelt udviste spillere må ikke indsættes ved start af omkamp og kan ikke deltage i straffesparkskonkurrencen.

OBS: Bronzekampe samt B-, C- eller D-finaler afgøres ikke ved forlænget spilletid eller straffespark.

## Fairplay

Vi beder alle spillere, trænere, ledere og forældre om at udvise fairplay og vise respekt for de mange frivillige, der gør EGIF CUP mulig.

- Tag hensyn til modspillere.
- Undgå snyd, film, protester og udvisninger.
- Hjælp med at skabe den gode stemning under stævnet!

## Stævneplaner

Vi anvender StævnePlanner til programplanlægning og resultatstyring.

Links til de enkelte programdage findes på EGIF's hjemmeside under:

Arrangementer → EGIF CUP 2026 → Kampprogrammer.

HUSK AT AFLEVERE UDFYLDT HOLDKORT VED STÆVNEBORDET FØR INDLØB

---

# Pulje strukturer

Ved EGIF CUP anvender vi ofte 3-holds puljer for at sikre, at holdene hurtigt spiller sig ind på det rette niveau og dermed får så mange ligeværdige kampe som muligt.

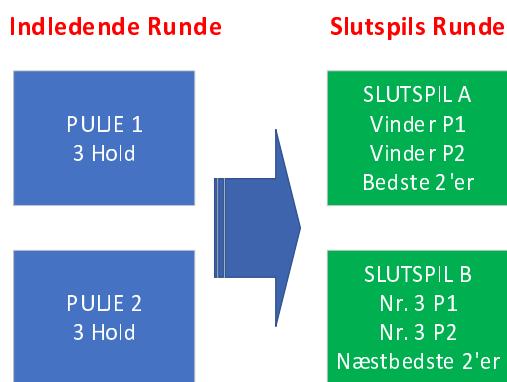
Vi oplever dog, at der ofte opstår spørgsmål til de forskellige strukturer. Derfor har vi inkluderet illustrationer på de kommende sider, som forhåbentlig kan gøre det mere overskueligt.

## 6 – Holds Række (Pulje – Pulje)

I denne struktur starter man i 2 indledende puljer af 3 hold hvor holdene kvalificerer sig ind i en slutspilspulje der også består af 3 hold.

Pulje A er vinderne af Pulje 1 og 2 samt bedste 2'er. (Her findes rækvens vinder og nummer 2)

Pulje B er Nummer 3 i Pulje 1 og 2 samt næstbedste 2'er.



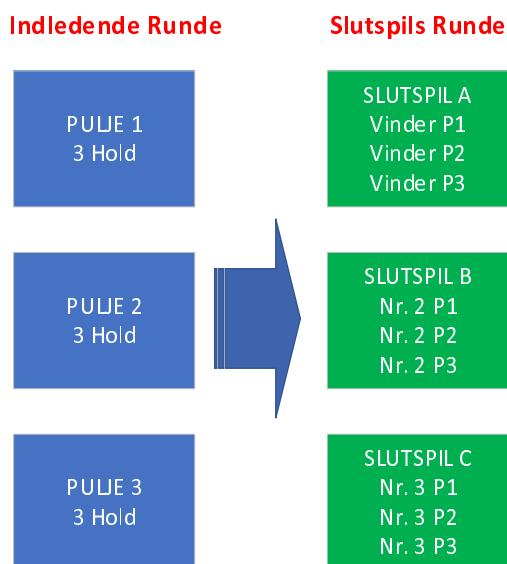
## 9 – Holds Række (Pulje – Pulje)

I denne struktur starter man i 3 indledende puljer af 3 hold hvor holdene kvalificerer sig ind i en slutspilspulje der også består af 3 hold.

Pulje A er vinderne af Pulje 1, 2 og 3. (Her findes rækvens vinder og nummer 2)

Pulje B er Nummer 2 i Pulje 1, 2 og 3.

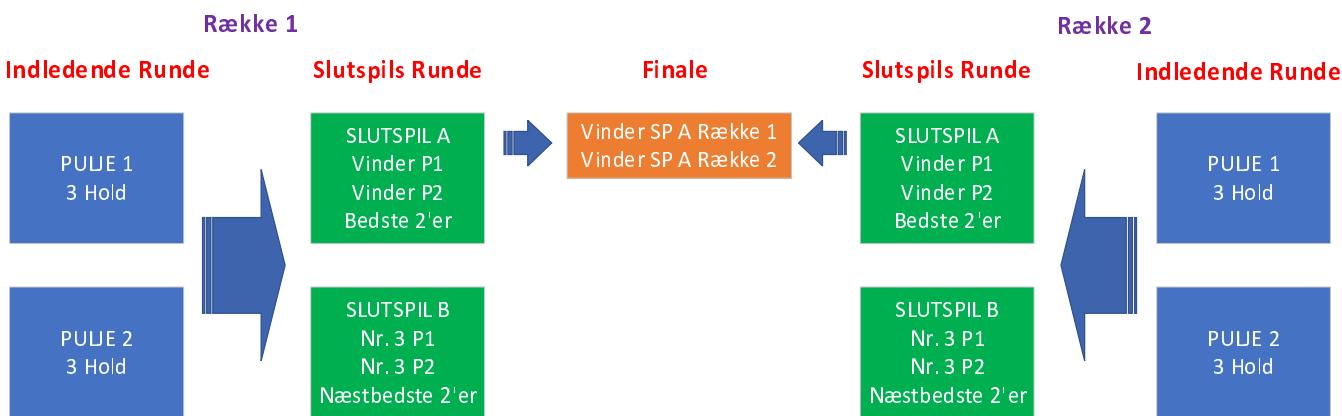
Pulje C er Nummer 3 i Pulje 1, 2 og 3.



## 12 – Holds Række (Pulje – Pulje)

Denne struktur består af to 6-holds rækker, hvor vinderne af A-slutspilspuljerne mødes i en finale. I 6-holdsstrukturen starter man i to indledende puljer á 3 hold, hvor holdene kvalificerer sig til en slutspilspulje, som også består af 3 hold.

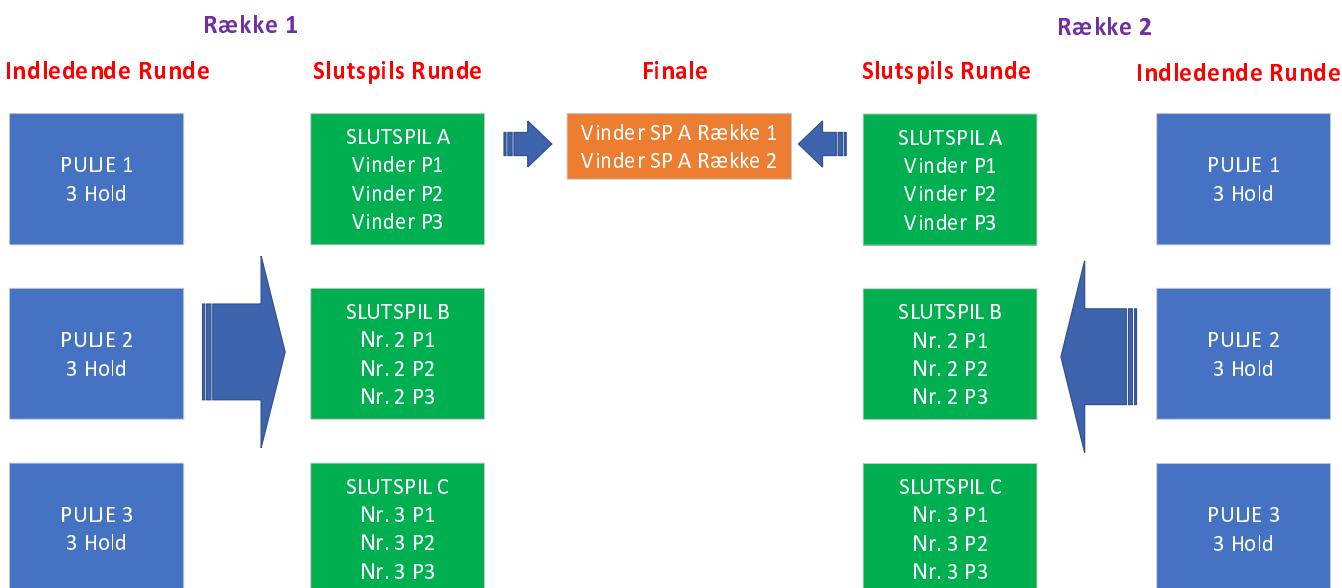
Pulje A er vinderne af Pulje 1 og 2 samt bedste 2'er. (Her findes rækvens vinder og nummer 2)  
Pulje B er Nummer 3 i Pulje 1 og 2 samt næstbedste 2'er.



## 18 – Holds Række (Pulje – Pulje)

Denne struktur består af to 9-holds rækker, hvor vinderne af A-slutspilspuljerne mødes i en finale. I 9-holdsstrukturen starter man i tre indledende puljer á 3 hold, hvor holdene kvalificerer sig til en slutspilspulje, som også består af 3 hold.

Pulje A er vinderne af Pulje 1, 2 og 3. (Her findes rækvens vinder og nummer 2)  
Pulje B er Nummer 2 i Pulje 1, 2 og 3.  
Pulje C er Nummer 3 i Pulje 1, 2 og 3.



## Sponsorer

En STOR tak skal lyde til vores sponsorer. Uden dem havde det ikke været muligt at afvikle EGIF CUP.

### TOMBOLA SPONSORER



## HOLDKORT

# EGIF CUP

## Hvor har du fundet stævnet:

- Via mail
  - [Turnering.com](http://Turnering.com)
  - Facebook
  - Andet



## Holdnavn:

## Klub:

## Spillere:

# Navn - BRUG GERNE BLOKBOGSTAVER

Navn - BRUG GERNE BLOKBOGSTAVER

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---